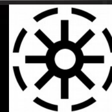
Имя



Урон к10 | Броня | 10 Здоровье

Цель

Честь наймита:
Какие бы деньги не предлагались, контракт важнее

Власть денег:
Нет такого, на чтобы не пошел капиталист ради 300% прибыли

Инвентарь

Твой максимальный груз 10.
Стартовый кредит – 2.

У тебя есть ПП **ARES P99** (Вес 2, средняя дистанция)



Бронижелет (Вес 3, Броня 2)

Граната (Вес 1, метательное 2к10)

Связи

Стиль речи (Наемники)

Мне кажется, что из ________________________ вышел бы толк, как из наемника.

Мое чутье подсказывает – от _________________ жди беды.

Таких как ______________________ мы называем «энкюль».

Хоть _________________ мне и не платил, но я готов рискнуть жизнью за него.

Характеристики (-1, 0, +1, +2)

Мощно | Круто | Стильно | Умно

Основные ходы

Уличная мудрость (Стильно):
Когда вы пытаетесь что-то найти (в том числе найти специалистов, уличных врачей, оборудование, оружие или информацию), киньте кубики + Стильно, на 10+, выберите 2, на 7-9 в выберите 1:
- У них есть то , что вы хотите, немедленно.
- Вы получаете кое - что дополнительно ...
- Это не привлекает внимания, неожиданные осложнения или последствия.
- Цена является справедливой.
- Вы можете оплатить их позже

Болтовня (Круто):
Когда вы пытаетесь убедить кого - то , чтобы делать то , что вы хотите, киньте кубик + Круто. Для НПЦ: На 10+, они доверяют свое обещание. На 7-9, им нужно что - то взамен немедленно. Для персонажей игроков: на 10+, выберите оба из следующих действий.
На 7-9, выберите 1:
- если они делают это, они отмечают опыт
- если они отказываются, они должны действовать под давлением (-1 к броскам, которые идут в разрез с просьбой)

Изучение (Умно):
Когда вы внимательно изучить человека, место или ситуации, киньте кубики + Умно. На 10+, задавайте 2 вопроса, из списка ниже. При 7-9 спросите 1.
- Что сейчас произошло?
- Что должно произойти?
- Что ______ хочет?
- Как ______ уязвим(ы) для меня?
- Кто или что моя самая большая угроза?
- Где ______?
- Какие люди или места связаны с ______?
- Кто еще имеет интерес в ______?

Драка (Мощно):
Когда вы подвергаете себя опасности в попытке убить или нейтрализовать противника, киньте кубик + Мощно. На 10+, выбрать 2. На 7-9, выберите 1.
- Вы достигли своей цели
- Вы получаете мало вреда
- Вы наносите страшный вред
- Вы делаете мало шума

Помочь или помешать:
Когда вы помогаете или мешаете кому - то, киньте кубик + связей с ними. На 10+ они получают +1 или -2, ваш выбор. На 7-9 вы также подвергаете себя опасности

Кредит:

Классовые ходы

Культ силы (Мощно):
Киньте кубики + Мощно. Теперь при использовании Болтовни или Уличных знаний на 10+ вы прибавляете свой модификатор Мощно к броскам, при 7-9 вы используете модификатор Мощно вместо модификаторов Стильно или Круто.

Зычный голос (Мощно):
Если твой союзник находится на расстоянии, на котором он услышит твой голос ты можешь дать ему команду не сдаваться – кинь кубики + Мощно. На 10+ он получает +1 ко всем броскам и наносит +1к4 урона. На 7-9 он получает +1 ко всем броскам.

Знание стратегии (Мощно):
Когда ты выбираешь изучить врагов или поле боя – кинь кубики + Мощно вместо Умно. Первый персонаж, действующий полагаюсь на узнанную тобой информацию, получает +1 к броскам.

Кровожадный:
Когда чувствуешь запах крови, трудно удержать себя. Когда ты ранен добавляй ко всем своим броскам на урон +1.

Готов к разному (Умно):
Всякое бывает и аптечка не повредит – киньте кубики + Умно: на 10+ вы лечите себе 5 здоровья и всем вокруг 3 здоровья, на 7-9 вы лечите себе 3 здоровья.

Опыт

Дополнительные ходы

Потрать 4 опыта и получи новый ход из списка:

1. **Шестое чувство (Мощно):** в случае тайной угрозы, засады, ловушки, слежки за персонажем ГМ тайно кидает кубик + Стильно персонажа. На 10+ вы достаточно предупреждены для адекватного противодействия, на 7-9 вы узнаете немного деталей о природе опасности.
2. **Умираю тяжело (Мощно):** если у персонажа после получения повреждений остается меньше 1 жизни – бросьте кубики + Мощно – На 8+ у вас остается 1 жизнь и вы продолжаете действовать, на 7- вы погибаете.
3. **Военная подготовка (Мощно):** действуй ТАКТИЧНО! Киньте кубики + Мощно – на 10+ вы получаете 3 очка, на 7-9 1 очко, на 6- 1 очко. В бою вы можете потратить эти очки, чтобы:
   - Уменьшить полученный вами урон на к4
   - Увеличить наносимый вами урон на к4
   - Сделать ход вне раунда
   - Перебросить кубик
4. **Саперная подготовка (Умно):** сапер ошибается раз в жизни, поэтому вы пока не ошиблись ни разу! На 10+ вы получаете 2 очка, на 7-9 вы получаете 1:
   - У вас получается обезвредить бомбу
   - После обезвреживания вы можете забрать бомбу с собой
   - У вас получается установить бомбу
   - Бомба взорвется в точно назначенный момент

   На 6- выберите 1:
   - Бомба взрывается у вас в руках нанося к20 урона
   - Вы успеваете кинуть бомбу в сторону и каждый из ваших союзников получает к10 урона
5. **Антитеррористическая подготовка** – если бой происходит в людном месте, враг находится рядом с вашими союзниками или прикрывается мирными – вы никогда не попадете в мирного или в союзника.
6. **Удар прикладом (Мощно):** держи друзей близко, а врагов еще ближе и бей! Если враг находится рядом – киньте кубики + Мощно – на 10+ Вы наносите 2к6 урона, на 7-9 к6 урона, на 6- враг уворачивается и дает вам поддых, получите 1 урона
7. **Автоматная очередь (Мощно):** зажми гашетку! Киньте кубики + Мощно, на 10+ вы наносите 3к10 урона всем противникам в радиусе видимости (урон распределяется), на 7-9 вы наносите к10 урона, на 6- вы подставились и получили к4 урона.

   В любом случае вы тратите следующий ход на перезарядку.
8. **Метнуть гранату (Мощно):** Граната! Киньте гранату и киньте кубики + Мощно – на 10+ вы наносите врагам 2к10 урона (урон распределяется), на 7-9 вы наносите врагам 2к4 урона (урон распределяется), на 6- вы наносите себе 2к6 урона.